



Gameband +

MIHECRAFT

Quick Start Guide

Guía rápida de inicio

Guide de démarrage rapide

INDEX

Getting Started.....	3
Registering Your Gameband.....	4
Backing Up Your Worlds.....	4
Do's and Don'ts of Gameband.....	5
The PixelFurnace App.....	7
Customizing Your Gameband.....	9
Things You Should Know About PixelFurnace.....	11
Cycling Through Your Gameband's LED Display.....	11
Contact Us.....	32

Getting Started



Registering Your Gameband

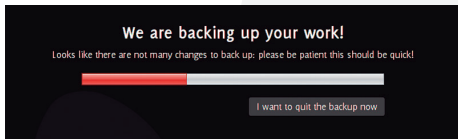


You need to register your Gameband before using it, and to do that you will need an Internet connection. Don't worry - registration is very quick and easy!

To get started just plug your Gameband into any USB port. You will see the Gameband icon, or folder, appear. Open it and inside you will see the Gameband icon and a PixelFurnace icon. Click on the Gameband icon and follow the on-screen instructions. It's simple!

During setup, if Minecraft is already installed on your computer, you can import all of your Minecraft data (Worlds, IP addresses, Texture Packs, etc.) to your Gameband. If you have tons of Worlds and data, the process might take a little while (so either be patient, go take a walk or leave it to run overnight). You can also skip this step and transfer your data later.

There is a small chance you might have more data than can actually fit onto your Gameband. If this happens we will skip you ahead in the registration process and you can go back and manually move over selected Worlds later.



Backing Up Your Worlds

Every time you quit Minecraft, the backup will run automatically. The backup will take longer if you have done a lot of building, so please be patient. You can always cancel and backup next time (just try not to get in the habit of always canceling, we want to keep your stuff safe!).

Important stuff that you really need to know! (so please read it!).

FIRST! DO NOT FORGET YOUR PASSWORD. EVER.

The password you create when you register Gameband is used to keep your data securely backed up on our server. You are responsible for remembering it! If you lose your Gameband and order a replacement, you will need this password to recover your data.

Product Information

Gameband has a USB3.0 MLC memory chip embedded in a TPU wristband with a metal click-shut clasp and a 140-pixel LED display. It's preloaded with the Gameband application, the PixelFurnace application and Minecraft.

Gameband Backup and Replacement Service

If your Gameband is lost or stolen, you can contact us at support@nowcomputing.com to order a new one (at a reduced price). We will try to ship out a replacement within 24 hours, loaded with the data from your last backup. Simple! However...if you don't do regular backups and remember your password we may not be able to get you your Worlds back, so make sure you do both!

Gameband comes with one year of free Backup. After the first year, you can buy ongoing cover. Go to our website or email us at support@nowcomputing.com to get more details.

Updating your Gameband

We are always working to make Gameband's software better. When you launch Gameband, you may sometimes see a software update alert. Updates don't usually take long to download and install, but if you're in a hurry, you can cancel the update and do it next time.

Sometimes we might need to do a critical software update (meaning we're fixing some major bug or we need to update something you really can't live without). If this happens you will see an update that cannot be canceled - don't worry, it should be quick and painless.

Things to DO and things NOT TO DO with your Gameband

To keep your Gameband working properly and in good condition, please follow these simple guidelines:

- **NEVER UNPLUG** your Gameband when you are either in gameplay mode, using PixelFurnace or actively backing up your data. **ALWAYS** follow recommended procedures for ejecting the USB before unplugging (this will be different depending on the Operating System you use).
- **NEVER UNPLUG OR SHUTDOWN** during the initial registration process or when an update is running.
- **DO NOT ATTEMPT TO REFORMAT** your Gameband, ever -- even if requested by your operating system. You could run the risk of losing the Gameband launcher and your specific game data. Not sure what to do? Contact us at support@nowcomputing.com
- **ALWAYS FULLY PLUG YOUR GAMEBAND IN** and make sure it is properly connected to the USB port. In case Gameband doesn't appear on your desktop, go ahead and unplug the USB, then plug it in again. Still having problems? Contact us at support@nowcomputing.com
- **NEVER SUBMERGE GAMEBAND IN WATER.** Gameband is splash-proof (rated IPX-4 in the IP rating system), which means it can withstand the effects of rain, snow, and other wet conditions. However, Gameband should **NEVER** be fully submerged in water. Do not shower with it, and definitely no deep-sea diving!
- **NEVER ATTEMPT TO OPEN, ACCESS, UNSCREW OR TAKE-APART GAMEBAND IN ANY WAY, FOR ANY REASON.** If you have any problem with Gameband, contact us! Do not attempt to fix it yourself. In doing so you may damage Gameband and your data permanently,

you will void your warranty and you risk damage to yourself or the environment. The materials, battery and electronics inside Gameband may be harmful to human health and the environment if they are improperly handled or disposed of. You should not handle or attempt to access any of the internal working parts of Gameband in any way. Only use Gameband as instructed!

FCC Warning: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment under FCC regulations. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

NOM Warning: The domestic manufacturer or importer of hazardous products or product which may present dangerous conditions, are obliged to provide the necessary warnings in clear and prominent manner for their safe and reliable handling.



For more information, please go to <http://www.gameband.com> or email us at support@nowcomputing.com.

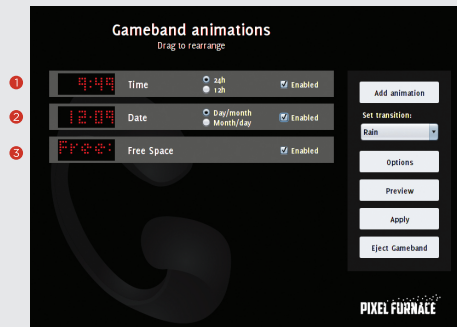
PixelFurnace App



EN

You can customize what you want to appear on Gameband's LED display by using the PixelFurnace App. You will find the PixelFurnace App on your Gameband: after you plug it in to your computer, open the Gameband icon or the USB folder, and you should see the PixelFurnace App icon inside. Just click to open it.

After PixelFurnace launches, you'll see a control panel with the following elements inside (this is the default order they are listed in and as you will see it's easy to change and customize):

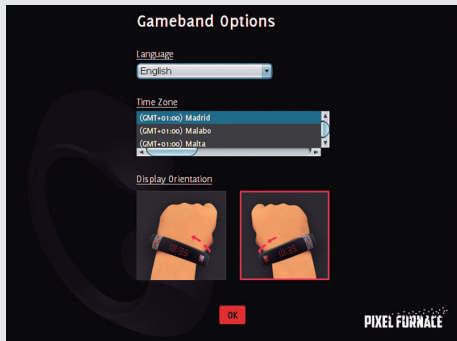


- 1 Time
- 2 Date
- 3 Free Space
(available on your Gameband)

You can enable or disable each element by clicking the checkbox beside it (and if you disable them you can always enable them again later). You can click and drag each element to change the order. You can also set the date and time to the format you like best (12 or 24 hour). The time will get set automatically from the clock of the computer you are using.

With Set Transition, you can change the transition that happens while the different elements go through their cycle on your Gameband display.

To change your language settings or time zone, or if you have changed your mind on which wrist to wear your Gameband, versus how you set it up in the registration process: click on Options.

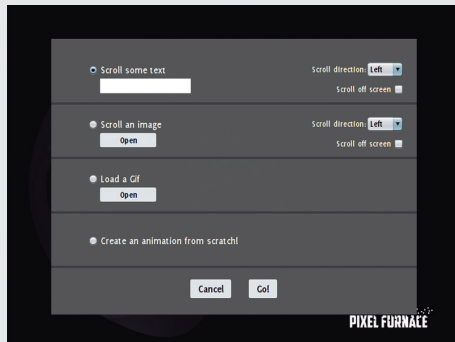


If you want to see how all of your text, images, and animations will look on your Gameband screen, go to the Preview button and check it out.



Customizing Gameband with Text, Images, and Animations

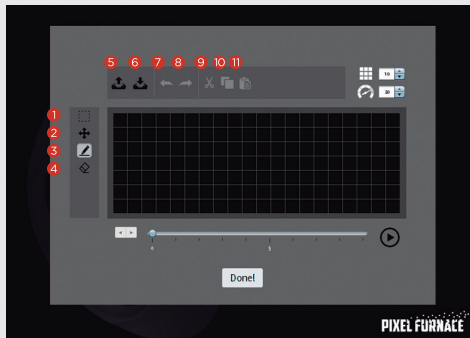
The PixelFurnace App lets you personalize your Gameband LED screen with text and GIF images and animations. Gameband is preloaded with lots of images and animations to choose from; you'll find them in their correspondent folder in your Gameband software or you can download them from www.PixelFurnace.com. or, you can choose to create your own image or animation from scratch.



To get started, select Add Animation on the upper right corner of the control panel. You can choose to write and scroll some text, scroll a GIF image that's on your Gameband, upload a different GIF from your computer, or create an animation from scratch. You can scroll your text or image left or right and allow text and images to scroll off the screen. When you've finished with your creation, click Go! Your new item will appear at the bottom of your element list but you can drag it wherever you want in the list.

You can easily create an image or animation using PixelFurnace. Choose "Create an animation from scratch!" to load the built-in drawing and animation tools.

The drawing and animation tools include the following buttons:



Left-hand menu:

1. Select
2. Move
3. Paint
4. Erase

Top menu:

5. Import
6. Export
7. Undo
8. Redo
9. Cut
10. Copy
11. Paste

To get started with your creation, select the pencil  icon from the left-hand menu and then click and drag your cursor across the black screen. If you want to erase part of your drawing, select the eraser  icon and drag your cursor over the area you want to change. Once you're happy with your drawing, you can either save it as a single image, or animate it by copying it to a new frame (select "Duplicate Frame" from the Animation menu at the top of the screen).

If you want to make an animation, select the frames per second ("FPS")  from the top menu to determine how quick or slow the animation will be, and then choose the amount of frames your animation will have ("Frames") . The default is 10, maximum is 50.

To select part of your animation to move it or erase it, use the select tool on the left-hand menu . To move your entire drawing to a different position, select  icon from the left-hand menu and then click and drag your cursor over your drawing.

After you have finished your animation click the "Done!" button and it will appear as an element in the main PixelFurnace App window. If you are happy with it click "apply", eject Gameband and see the results on your wrist!

Visit www.PixelFurnace.com to learn more about making animations with PixelFurnace. You can also share your creations and see the animations of your fellow Gamebanders. EN

Important stuff you need to know about PixelFurnace:

- You can enable or disable the time, date, or free space elements on the USB elements as many times as you want, but you cannot delete them.
- The time on Gameband will be updated every time you either play Minecraft or use PixelFurnace.
- You can put up to four different images or animations (including the Free Space screen) on your Gameband. If you choose to add or create an animation, they can be up to 50 frames each.
- The Redstone animation that appears at the beginning of the animation cycle can be deleted.
- Do not forget to save images or animations you've created either to Gameband or to your computer. We know how frustrating it can be to lose the cool things you have designed.
- Never unplug your Gameband while you are using the PixelFurnace App. Your Gameband could get corrupted and become unusable.
- Share your images and animations on the PixelFurnace website, but please, be a good community member – do not share anything rude or that contains violence or profanity. We closely monitor this site and we want to keep it safe and appropriate for all visitors, we will do what we have to do to ensure this including blocking users who post inappropriate images!

Again: problems, suggestions, bugs or anything else, contact us at support@nowcomputing.com!

Cycling through Your Gameband's LED Display

Once you have customized your Gameband, it's time to see how everything looks! Press the square button at the edge of your Gameband's LED display. You'll see the Redstone animation and immediately after that the first element you enabled in the PixelFurnace App will appear.

Keep pressing the button!! If you do nothing more the first element runs and the display powers off. However, if you press the button again, you will see your second element; if you repeat this process, you will see the entire cycle all of the elements that you have enabled.

When your Gameband is running out of battery, it will display the icon below and you should plug it into a computer as soon as possible to recharge it!



ÍNDICE

Introducción	13
Registro de tu Gameband.....	14
Copia de seguridad de tus mundos	14
Los sí y los no de Gameband.....	15
Aplicación PixelFurnace	17
Personalización de tu Gameband	19
Lo que debes saber sobre PixelFurnace.....	21
Ciclo en la pantalla LED de tu Gameband	21
Comunícate con nosotros.....	32

Introducción





Necesitas registrar tu Gameband antes de usarla y, para eso, deberás estar conectado a Internet. No te preocupes, ¡el registro es fácil y rápido!

Para comenzar, solo debes conectar Gameband en cualquier puerto USB. Verás que aparece el ícono de Gameband o la carpeta. Abrela y, dentro, verás el ícono de Gameband y el ícono de PixelFurnace. Haz clic en el ícono de Gameband y sigue las instrucciones en la pantalla. ¡Es muy fácil!

Durante la configuración, si ya tienes instalado Minecraft en tu computadora, puedes importar todos tus datos de Minecraft (Mundos, direcciones IP, Packs de texturas, etc.) a tu Gameband. Si tienes varios datos y Mundos, el proceso puede tardar un poco, (puedes esperar o ir a dar un paseo o dejarlo funcionando durante la noche). Puedes omitir este paso y transferir tus datos más tarde.

Es muy poco probable que tengas más información de la que se puede almacenar en Gameband. Si esto sucede, te adelantaremos en el proceso de registro y luego puedes regresar y trasladar los Mundos seleccionados, de forma manual, más tarde.



Copia de seguridad de tus mundos

Cada vez que salgas de Minecraft, la copia de seguridad se ejecutará de forma automática. Si has construido bastante, la copia de seguridad puede tardar más, así que sé paciente. Siempre puedes cancelar y hacer la copia de seguridad más adelante (solo trata de que cancelar no se convierta en un hábito; ¡queremos que tus datos estén seguros!).

¡Cosas importantes que debes saber! (¡así que lee con atención!).

¡PRIMERO! NO OLVIDES TU CONTRASEÑA. NUNCA.

La contraseña que creaste al momento de registrar Gameband se utiliza para mantener tus datos seguros y respaldados en nuestro servidor. ¡Eres el responsable de recordarla! Si pierdes tu Gameband y solicitas un reemplazo, necesitarás esta clave para recuperar tu información.

Información del producto

Gameband tiene un chip de memoria MLC USB3.0 integrada en una pulsera de TPU con una pestaña metálica y una pantalla LED de 140 píxeles. Viene cargada con las aplicaciones Gameband, PixelFurnace y Minecraft.

Copia de seguridad de Gameband y servicio de reemplazo

Si pierdes o te roban tu Gameband, puedes comunicarte con nosotros a: support@nowcomputing.com para solicitar una nueva (a un precio menor). Trataremos de enviarte un reemplazo dentro de las 24 horas, cargada con la información de tu última copia de seguridad. ¡Fácil! Sin embargo, si no realizas copias de seguridad de forma regular y no recuerdas tu contraseña, no podremos enviarte tus Mundos, por eso, recuerda de hacer ambas cosas.

Gameband tiene un año de copia de seguridad gratuita. Luego del primer año, puedes adquirir una cobertura sin límites. Visita nuestro sitio web o envíanos un correo electrónico a: support@nowcomputing.com para obtener más detalles.

Actualización de tu Gameband

Siempre trabajamos para mejorar el software de Gameband. Cuando inicias tu Gameband, a veces verás una alerta de actualización de software. Las actualizaciones se descargan e instalan rápidamente, pero si estás apurado, puedes cancelarlas y realizar la actualización en otro momento.

Algunas veces, necesitaremos hacer una actualización de software importante (esto indica que tenemos que reparar algún defecto o actualizar algo de extrema necesidad para ti). Si esto sucede, verás una actualización que no podrás cancelar; no te preocupes será rápida y sencilla.

Cosas que SÍ puedes y que NO puedes hacer con tu Gameband

Para que tu Gameband funcione de forma correcta y esté en buenas condiciones, sigue estas simples instrucciones:

- **NUNCA DESENCHUFES** tu Gameband cuando estés en modo de juego, cuando utilices PixelFurnace o realizando una copia de seguridad. SIEMPRE sigue los procedimientos recomendados para expulsar el USB antes de desconectarlo (esto será diferente según el sistema operativo que estés utilizando).
- **NUNCA DESENCHUFES NI APAGUES** durante el proceso de registro inicial o durante la copia de seguridad.
- **NO INTENTES FORMATEAR** tu Gameband, nunca, incluso si tu sistema operativo te lo solicita. Podrías perder el iniciador de tu Gameband además de información específica. ¿No estás seguro? Comunícate con nosotros a: support@nowcomputing.com
- **ENCHUFA SIEMPRE TU GAMEBAND COMPLETAMENTE** y asegúrate de que esté conectada de forma correcta al puerto USB. Si Gameband no aparece en tu escritorio, desenchufa el USB, y vuelve a enchufarlo. ¿Sigues teniendo problemas? Comunícate con nosotros a: support@nowcomputing.com
- **NUNCA SUMERJAS TU GAMEBAND EN AGUA** Gameband tiene protección contra

salpicaduras (clasificación IPX-4 en el sistema de clasificación IP) lo que significa que puede soportar los efectos de la lluvia, la nieve y otras condiciones de humedad. Sin embargo, NUNCA debes sumergir Gameband completamente en el agua. ¡No te bañes ni practiques buceo con el dispositivo!

- **NUNCA INTENTES ABRIR, ACCEDER, DESATORNILLAR O DIVIDIR Gameband DE NINGUNA FORMA, POR NINGÚN MOTIVO.** Si tienes problemas con Gameband, ¡comunicate con nosotros! No intentes repararlo tú mismo. Al hacerlo, podrías dañar Gameband y perder tus información de forma permanente, perderás la garantía y puedes dañarte a ti mismo y al medioambiente. Los materiales, baterías y componentes electrónicos dentro de Gameband pueden ser perjudiciales para la salud y el medioambiente si no se los manipula ni se los desecha con cuidado. No debes manipular ni intentar acceder a ninguna de las partes de funcionamiento internas de Gameband. ¡Utiliza Gameband como se indica!

Advertencia de la FCC: Los cambios o modificaciones que no están aprobados de forma expresa por la parte responsable del cumplimiento pueden anular la autoridad del usuario para operar el equipo de acuerdo con las regulaciones de la FCC. Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital de clase B, de acuerdo con la Sección 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para ofrecer la protección necesaria en contra de interferencias perjudiciales en instalaciones residenciales.

Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala o utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones radiales. Sin embargo, esto no garantiza que habrá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo causa interferencia perjudicial para la recepción de radio o televisión, que se puede comprobar al encender y apagar el equipo, se recomienda al usuario corregir la interferencia mediante los siguientes pasos:

- Reorienta o reubica la antena receptora.
- Aumenta la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecta el equipo en un tomacorriente en un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consulte con el vendedor o con personal especializado en radio/televisión para que te ayude.

Advertencia de NOM: El fabricante local o el importador de productos peligrosos o productos que presenten condiciones peligrosas, están obligados a proveer las advertencias necesarias de forma clara y precisa para la manipulación segura y correcta.



Para obtener más información, visite <http://www.gameband.com> o envíenos un correo electrónico a support@nowcomputing.com.

Aplicación PixelFurnace



Puedes personalizar lo que tu quieras que aparezca en la pantalla LED de Gameband con la aplicación PixelFurnace. Encontrarás la aplicación PixelFurnace en tu Gameband: luego de conectarla a tu computadora, abre el ícono de Gameband o la carpeta USB, y verás el ícono de la aplicación PixelFurnace. Solo haz clic para abrirla.

Luego de iniciar PixelFurnace, verás un panel de control con los siguientes elementos dentro (este es el orden por defecto en que se encuentran enlistados y, como verás, es fácil de cambiar y personalizar):



- 1 Hora
- 2 Fecha
- 3 Espacio Libre (disponible en tu Gameband)

Puedes habilitar o deshabilitar cada elemento al hacer clic en cada casilla de verificación al lado de cada elemento (si las deshabilitas, puedes habilitarlas más tarde). Puedes hacer clic y arrastrar cada elemento para cambiar el orden. También puedes configurar la hora y la fecha en el formato que más te guste (12 o 24 horas). La hora se ajustará de forma automática según el reloj que tenga la computadora que estés utilizando.

Con Establecer transición, puedes cambiar la transición que ocurre mientras los diferentes elementos atraviesan sus ciclos en la pantalla de tu Gameband.

Para cambiar la configuración de idioma o la zona horaria, o si cambiaste de opinión sobre en qué muñeca deseas llevar tu Gameband, frente a cómo configurarla en el proceso de registro: haz clic en Opciones.

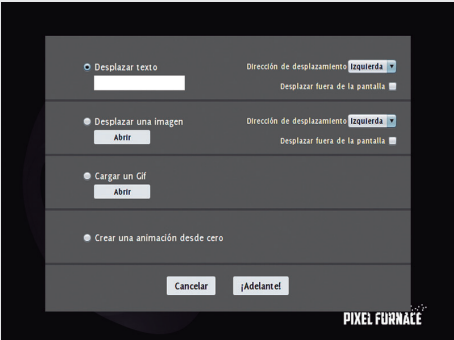


Si quieres ver como se verán el texto, las imágenes y las animaciones en la pantalla de tu Gameband, ve el botón de Vista previa y compruébalo.



Personalización de Gameband con texto, imágenes y animaciones

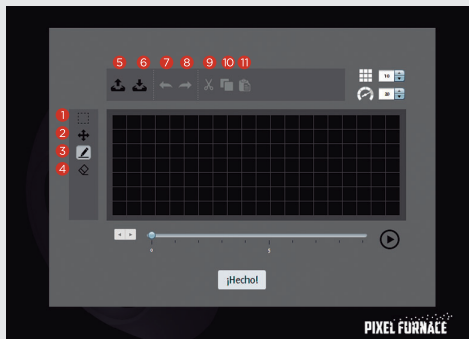
La aplicación PixelFurnace te permite personalizar la pantalla LED de tu Gameband con texto, imágenes GIF y animaciones. Gameband viene cargada con muchísimas imágenes y animaciones para que elijas. Las puedes encontrar en sus carpetas correspondientes en el software de tu Gameband o puedes descargarlas desde www.PixelFurnace.com. También puedes elegir crear tu propia imagen o animación desde cero.



Para comenzar, selecciona Añadir animación en el margen superior derecho del panel de control. Puedes elegir escribir o desplazar texto, desplazar una imagen GIF que se encuentra en tu Gameband, cargar una imagen GIF diferente desde tu computadora, o crear una animación desde cero. Puedes desplazar tu texto o imagen hacia la izquierda o dejar que el texto o las imágenes se desplacen hacia afuera de la pantalla. Cuando termines con tu creación, haz clic en ¡Ir! Tu nuevo elemento aparecerá debajo de tu lista de elementos, pero puedes arrastrarlo en cualquier lugar que quieras de la lista.

Puedes crear una imagen o animación de forma fácil con PixelFurnace. Elige "¡Crear una animación desde cero!" para cargar las herramientas integradas de animación y dibujo.

Las herramientas de animación y dibujo incluyen los siguientes botones:



Menú izquierdo:

- 1 · Seleccionar
- 2 · Mover
- 3 · Pintar
- 4 · Borrar

Menú superior:

- 5 · Importar
- 6 · Exportar
- 7 · Deshacer
- 8 · Rehacer
- 9 · Cortar
- 10 · Copiar
- 11 · Pegar

Para comenzar tu creación, selecciona el ícono del lápiz  del menú izquierdo, y luego haz clic y arrastra el cursor sobre la pantalla negra. Si deseas borrar parte de tu dibujo, selecciona el ícono de borrador  y arrastra el cursor sobre la parte que deseas cambiar.

Una vez que estés contento con tu dibujo, puedes guardarlo como un imagen o animarlo al copiarlo en un nuevo marco (selecciona "Duplicar marco" del menú de animación, en la parte superior de la pantalla).

Si deseas crear una animación, selecciona los marcos por segundo ("FPS")  del menú superior para determinar qué tan rápido o lento quieres que sea la animación, y luego elige la cantidad de marcos que tendrá tu animación ("Marcos") . Por defecto son 10; el máximo es 50.

Para seleccionar que una parte de tu animación se mueve o se borre, utiliza la herramienta de selección en el menú izquierdo . Para mover todo tu dibujo a una posición diferente, selecciona el ícono  del menú izquierdo, y luego haz clic y arrastra el cursor sobre tu dibujo.

Luego de que hayas finalizado tu animación, haz clic en el botón "Terminado" y aparecerá como un elemento en la ventana principal de la aplicación PixelFurnace. Si estás contento con tu dibujo, haz clic en "aplicar", ejecuta Gameband y ¡observa los resultados en tu muñeca!

Visita www.PixelFurnace.com para aprender más sobre cómo crear animaciones con PixelFurnace. También puedes ver tus creaciones y ver las animaciones de tus amigos que utilizan Gameband.

Información importante que debes saber sobre PixelFurnace:

- Puedes habilitar o deshabilitar la hora, la fecha o liberar espacio en los elementos del USB las veces que quieras, pero no los puedes eliminar.
- La hora de Gameband se actualizará cada vez que juegues Minecraft o que utilices PixelFurnace.
- Puedes colocar hasta cuatro imágenes o animaciones diferentes (incluida la pantalla Liberar espacio) en tu Gameband. Si eliges añadir o crear una animación, estas pueden ser de hasta 50 marcos cada una.
- Puedes eliminar la animación de Redstone que aparece al principio del ciclo de animación.
- No olvides de guardar las imágenes o las animaciones que has creado tanto en tu Gameband como en tu computadora. Sabemos lo frustrante que es perder las cosas buenas que has diseñado.
- Nunca desenchufes tu Gameband mientras estés usando la aplicación PixelFurnace. Tu Gameband se puede romperse y volverse inutilizable.
- Comparte tus imágenes y animaciones en el sitio web de PixelFurnace, pero sé un buen miembro: no compartas nada que sea grosero, que contenga violencia ni obscenidades. Controlamos este sitio y queremos mantenerlo seguro y adecuado para todos los visitantes. Haremos lo que sea necesario para asegurar que así sea, incluso bloquear a los usuarios que publiquen imágenes inapropiadas. Nuevamente: por problemas, sugerencias, desperfectos o lo que sea necesario, comunícate con nosotros a support@nowcomputing.com

Ciclo en la pantalla LED de tu Gameband

Una vez que hayas personalizado tu Gameband, ¡es hora de ver como quedó todo!

Presiona el botón cuadrado en el borde de la pantalla LED de tu Gameband. Verás la animación de Redstone e, inmediatamente después, aparecerá el primer elemento que tu habilitaste en la aplicación PixelFurnace.

¡Mantén presionado el botón! Si no haces nada más, se ejecutará el primer elemento y se apagará la pantalla. Sin embargo, si presionas el botón nuevamente, verás un segundo elemento; si repites este proceso, verás el ciclo entero de todos los elementos que hayas habilitado.

Cuando tu Gameband se esté quedando sin batería, se mostrará el ícono a continuación y deberás conectarlo a una computadora lo más rápido posible para recargarlo:



SOMMAIRE

Démarrage.....	23
Enregistrez votre Gameband.....	24
Sauvegardez vos mondes.....	24
Choses à faire et à ne pas faire avec votre Gameband	25
Application PixelFurnace	27
Personnalisez votre Gameband	29
Choses à savoir à propos de PixelFurnace	31
Familiarisez-vous avec l'affichage de votre Gameband	31
Contactez-nous	32

Démarrage



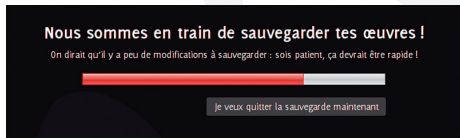


Vous devez enregistrer votre Gameband avant de l'utiliser, et pour cela vous avez besoin d'une connexion Internet. Ne vous inquiétez pas, l'enregistrement est très simple et rapide !

Pour commencer, branchez votre Gameband dans n'importe quel périphérique USB. Vous verrez apparaître son icône ou bien un dossier nommé Gameband. Ouvrez-le, à l'intérieur, se trouvent l'icône Gameband et celle de PixelFurnace. Cliquez sur l'icône Gameband et suivez les instructions à l'écran. Facile !

Pendant l'installation, si Minecraft est déjà installé sur votre ordinateur, vous pouvez importer toutes vos données Minecraft (vos mondes, adresses IP, textures, etc.) dans votre Gameband. Si vous avez des tonnes de mondes et de données à transférer, le processus pourrait prendre un peu de temps (vous pouvez alors choisir d'être patient, d'aller vous promener ou encore de laisser le transfert s'effectuer durant la nuit...). Vous pouvez aussi ignorer cette étape et transférer vos données plus tard.

Il se peut que vous ayez plus de données que ce que ne peut en contenir votre Gameband. Si ceci devait se produire, sautez cette étape du processus d'enregistrement et choisissez d'importer vos mondes préférés par la suite, manuellement.



Sauvegardez vos mondes

Chaque fois que vous quittez Minecraft, une sauvegarde s'effectue automatiquement. Elle sera un peu plus longue si vous avez fait beaucoup de constructions, alors... s'il vous plaît, soyez patient. Vous pouvez toujours annuler et sauvegarder une prochaine fois (essayez de ne pas en prendre l'habitude, nous voudrions garder vos constructions et vos mondes en sécurité !).

Choses très importantes à savoir (alors nous vous conseillons de les lire attentivement !) EN TOUT PREMIER LIEU.... N'OUBLIEZ PAS VOTRE MOT DE PASSE.

Le mot de passe créé lorsque vous enregistrez votre Gameband est utilisé pour conserver vos données en sûreté dans notre serveur. Il en va de votre responsabilité de vous en souvenir ! Si vous perdez votre Gameband, et le remplacez, vous aurez besoin de ce mot de passe pour retrouver vos données.

Informations techniques

Votre Gameband comporte une puce mémoire MLC USB3.0 intégrée dans un bracelet en polyuréthane à fermoir clip métallique et est orné d'un écran LED de 140 pixels. La puce contient les logiciels Gameband, PixelFurnace et Minecraft.

Sauvegarde et remplacement de votre Gameband

Si votre Gameband est perdu ou volé, vous pouvez nous contacter à support@nowcomputing.com pour en commander un nouveau (à prix réduit). Nous vous enverrons un remplacement dans un délai de 24 heures (dans la mesure du possible), incluant les données de votre dernière sauvegarde. Toutefois... si vous ne faites pas de sauvegardes assez régulièrement et si vous ne vous souvenez pas de votre mot de passe, nous ne pourrions peut-être pas vous rendre vos mondes, alors il est essentiel de ne pas oublier ces 2 choses importantes ! Votre Gameband est vendu avec un an de sauvegarde gratuite. Au-delà de cette première année, vous pourrez racheter un système de sauvegarde continue. Vous trouverez tous les détails sur notre site Web ou en nous écrivant à support@nowcomputing.com.

Mettre votre Gameband à jour

Nous travaillons sans relâche à l'amélioration de votre Gameband. Quand vous le mettez en marche, une alerte de mise à jour logicielle peut apparaître. Les mises à jour ne prennent habituellement pas beaucoup de temps à télécharger et à installer, mais si vous êtes vraiment pressé, vous pouvez toujours les annuler et les faire plus tard. Cependant, à l'occasion, nous pourrions avoir besoin d'installer une mise à jour logicielle cruciale (soit que nous devons réparer un bug majeur ou que nous avons réellement besoin de mettre à jour une fonctionnalité sans laquelle vous ne pourriez pas jouer). Si cela devait se produire, vous verriez apparaître une mise à jour qui ne pourra être annulée, mais ne vous inquiétez pas, ce sera rapide et sans douleur :-)

Choses à faire et à ne pas faire avec votre Gameband

Pour que votre Gameband reste fonctionnel et en bon état, c'est très simple, il vous suffit de :

- **NE JAMAIS DÉBRANCHER** votre Gameband pendant que vous jouez, que vous utilisez PixelFurnace ou quand vous êtes en train d'effectuer une sauvegarde. TOUJOURS suivre la procédure d'éjection d'un périphérique USB (qui variera selon votre système d'exploitation).
- **NE JAMAIS DÉBRANCHER OU ÉTEINDRE** votre Gameband pendant le processus d'enregistrement initial ou lors d'une mise à jour.
- **NE JAMAIS REFORMATER** votre Gameband même si votre système d'exploitation vous le demande. Vous risquez de perdre le << launcher >> du Gameband et vos données de jeu personnelles. Si vous n'êtes pas certain de savoir quoi faire... Contactez-nous à support@nowcomputing.com.

• **TOUJOURS BRANCHER CORRECTEMENT** votre Gameband et vous assurer que la prise est bien connectée à un périphérique USB. Au cas où Gameband n'apparaîtrait pas sur votre bureau, éjectez le périphérique USB et recommencez. Vous avez des problèmes ? Contactez-nous à support@nowcomputing.com.

• **NE JAMAIS IMMERGER VOTRE GAMEBAND** Il est protégé contre les éclaboussures (classé IPX-4 dans le système de notation IP), ce qui signifie qu'il peut résister aux effets de la pluie, de la neige, et d'humidité. Toutefois, votre Gameband ne doit jamais être entièrement plongé dans l'eau. Alors se doucher avec n'est pas une option, et la plongée sous-marine est catégoriquement exclue !

• **NE JAMAIS TENTER D'OUVRIR, DE DÉVISSER OU DE DÉMONTÉ VOTRE GAMEBAND DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT, POUR QUELQUE RAISON QUE CE SOIT.** Pour tout problème que vous rencontrez avec votre Gameband, contactez-nous ! Ne tentez pas de le réparer vous-même. En le faisant, vous pourriez l'endommager et perdre vos données de façon définitive, cela annulerait votre garantie et vous pourriez même occasionner un incident. Les matériaux, la pile et le système électronique interne du Gameband sont nocifs pour la santé et pour l'environnement s'ils sont manipulés sans précaution ou si vous essayez de les modifier vous-même. Vous ne devez pas manipuler ou essayer d'accéder à l'intérieur de votre Gameband. Vous n'aurez aucune difficulté si vous suivez bien nos instructions d'utilisation !

Avertissement de la FCC : Les changements ou modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à utiliser l'équipement en vertu des règlements de la FCC. Cet équipement a été testé et s'est avéré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la Partie 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection suffisante contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et émet des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans des conditions particulières. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles aux réceptions radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement hors et sous tension, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par l'une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Connectez l'équipement à une sortie de circuit différente de celle sur laquelle le récepteur est branché.
- Consultez le revendeur ou un technicien radio / TV expérimenté.

Avertissement NOM : Le fabricant national ou l'importateur de produits dangereux ou de produits pouvant présenter des conditions dangereuses, sont tenus de fournir les mises en garde nécessaires de manière claire et bien visible pour les manipuler sans danger et de manière sécuritaire.



Pour plus d'informations, veuillez-vous référer à notre site <http://www.gameband.com> ou nous écrire à support@nowcomputing.com.

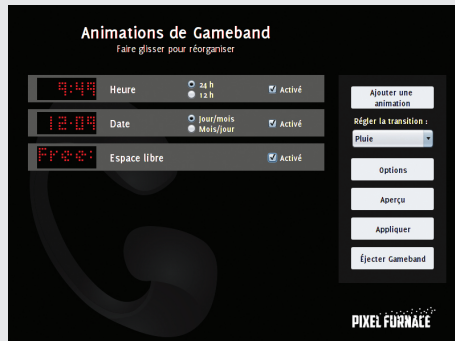
PixelFurnace



FR

Vous pouvez personnaliser ce que vous souhaitez voir apparaître sur l'écran LED de votre Gameband en utilisant l'application PixelFurnace qui se trouve dedans. Après avoir connecté votre Gameband à votre ordinateur, ouvrez l'icône Gameband ou le dossier USB, l'icône PixelFurnace se trouve à l'intérieur. Il vous suffit de cliquer dessus pour l'ouvrir.

Après le démarrage de PixelFurnace, ce panneau de contrôle s'affiche avec les éléments suivants (ce qui suit est l'ordre dans lequel ils sont énumérés par défaut et comme vous le verrez, il est facile de changer le tout et de le personnaliser) :

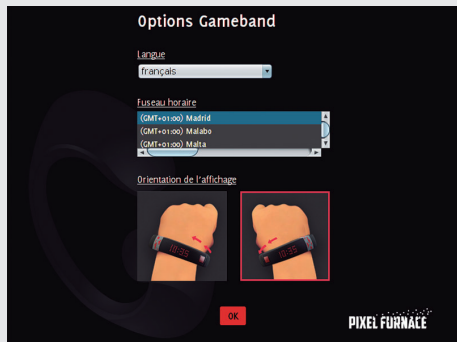


- 1 Heure
- 2 Date
- 3 Espace libre
(disponible sur
votre Gameband)

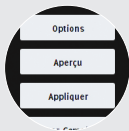
Vous pouvez activer ou désactiver chaque élément en cochant la case d'à côté (et si vous les désactivez, vous pouvez toujours les réactiver plus tard). Vous pouvez cliquer et faire glisser chaque élément pour en modifier l'ordre. Vous pouvez également définir la date et l'heure selon le format que vous préférez (sur 12 ou 24 heures). L'heure se réglera automatiquement à partir de l'horloge de l'ordinateur que vous utiliserez.

Avec l'option << Régler la transition >>, vous pouvez modifier la transition qui se produit quand les différents éléments défilent à l'écran de votre Gameband.

Pour modifier vos paramètres de langue ou de temps, ou encore si changez d'avis sur le poignet où vous portez votre Gameband (par rapport à celui que vous avez enregistré au départ) : cliquez sur << Options >>.

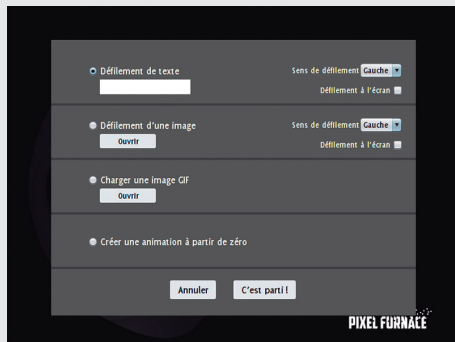


Si vous voulez avoir un aperçu de l'ensemble de vos textes, images, et animations, cliquez sur le bouton << Aperçu >> et vérifiez.



Personnalisez votre Gameband avec des textes, des images et des animations

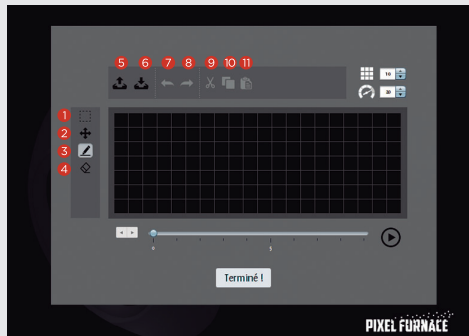
PixelFurnace vous permet de personnaliser votre écran de Gameband avec du texte, des images GIF et des animations. Beaucoup d'images et animations sont déjà installées sur votre Gameband; vous les trouverez dans les dossiers correspondants de votre logiciel de Gameband ou vous pourrez les télécharger à partir de www.PixelFurnace.com. Cependant vous pouvez choisir de créer votre propre image ou votre animation à partir de zéro.



Pour commencer, sélectionnez << Ajouter une animation >> dans le coin supérieur droit du panneau de contrôle. Vous pouvez choisir d'écrire et de faire défiler un texte ou une image GIF qui est déjà dans votre Gameband, ou télécharger un fichier GIF depuis votre ordinateur, ou bien encore de créer une animation à partir de zéro. Vous pouvez faire défiler le texte ou l'image vers la gauche ou la droite et les faire apparaître et disparaître. Une fois votre création finie, cliquez sur << C'est parti ! >> Elle apparaîtra à la fin de votre liste d'éléments mais vous pouvez la déplacer où vous le souhaitez dans la liste.

Vous pouvez créer facilement une image ou une animation avec PixelFurnace. Choisissez << Créer une animation à partir de zéro >> pour télécharger les outils de dessin et d'animation.

Ces derniers incluent les boutons suivants :



Menu de Gauche

- 1 • Sélectionner
- 2 • Déplacer
- 3 • Colorier
- 4 • Effacer

Menu supérieur

- 5 • Importer
- 6 • Exporter
- 7 • Annuler
- 8 • Refaire
- 9 • Couper
- 10 • Copier
- 11 • Coller

Pour commencer votre création, choisissez l'icône crayon du menu de gauche, cliquez dessus et déplacez votre curseur sur l'écran noir. Si vous voulez effacer une partie de votre dessin, choisissez l'icône gomme et déplacez votre curseur sur la zone désirée.

Une fois satisfait de votre dessin, vous pouvez l'enregistrer comme une image seule, ou l'animer en la copiant (choisissez « Dupliquer l'image » dans le menu d'animation en haut de l'écran).

Si vous voulez créer une animation, choisissez les images par seconde dans le menu principal afin de déterminer quelle vitesse aura l'animation, puis choisissez son nombre d'images. Il y en a 10 par défaut, avec un maximum de 50.

Pour choisir la partie de votre animation à déplacer ou effacer, utilisez l'outil de sélection du menu de gauche. Pour déplacer l'ensemble de votre dessin, sélectionnez l'icône du menu de gauche, puis cliquez et faites glisser votre curseur sur le dessin.

Lorsque vous avez terminé votre animation, cliquez sur le bouton « Terminé ! » Et il apparaîtra comme un élément dans la fenêtre principale de PixelFurnace. Si vous êtes satisfait, cliquez sur « Appliquer », éjectez votre Gameband et admirez les résultats à votre poignet ! Consultez www.PixelFurnace.com pour obtenir plus de conseils pour créer des animations avec PixelFurnace. Vous pouvez aussi y partager vos créations et voir les créations d'autres utilisateurs de Gameband.

Choses importantes à savoir à propos de PixelFurnace :

- Vous pouvez activer ou désactiver l'heure, la date, ou la section << Espace libre >> autant de fois que vous le souhaitez, mais pas les supprimer.
- L'heure de votre Gameband est mise à jour à chaque fois que vous jouez à Minecraft ou utilisez PixelFurnace.
- Vous pouvez télécharger jusqu'à quatre images ou animations différentes (y compris l'écran << Espace libre >>) sur votre Gameband. Si vous choisissez d'ajouter ou de créer des animations, elles peuvent contenir jusqu'à 50 images chacune.
- L'animation Redstone qui apparaît et défile au début peut être effacée.
- N'oubliez pas de sauvegarder les images ou les animations créées dans votre Gameband ou votre ordinateur. Nous savons combien il est frustrant de perdre le fruit de tant de travail et d'inspiration.
- Ne débranchez jamais votre Gameband pendant l'utilisation de PixelFurnace. Votre Gameband pourrait être endommagé et deviendrait alors inutilisable.
- Partagez vos images et vos animations sur le site de PixelFurnace, mais s'il vous plaît, respectez la communauté et ne partagez rien de grossier, violent ou blasphématoire. Nous contrôlons ce site de près et nous tenons à le garder sûr et approprié pour tous. Nous ferons le nécessaire pour nous en assurer y compris en bloquant les utilisateurs qui afficheraient des images inappropriées !

Encore une fois :

en cas de problèmes, de bugs, si vous avez une suggestion ou un commentaire pouvant nous aider, écrivez-nous à support@nowcomputing.com

Naviguer dans l'affichage de votre Gameband

Une fois que vous avez personnalisé votre Gameband, il est le temps de voir de quoi cela a l'air ! Appuyez sur le bouton carré situé au bord de l'affichage de l'écran LED de votre Gameband. L'animation Redstone apparaît en premier et immédiatement après, vous verrez le premier élément que vous avez activé dans PixelFurnace. Continuez à appuyer sur le bouton ! Si vous ne faites rien, le premier élément disparaît et l'affichage s'éteint. Toutefois, si vous appuyez encore sur le bouton, vous verrez votre second élément ; et si vous répétez la manœuvre, vous verrez le déroulement entier des éléments que vous avez activés.

Si votre Gameband est à court de batterie, l'icône suivante s'affiche et vous devrez le connecter à un ordinateur le plus tôt possible pour le recharger :



CONTACT US

Help us improve Gameband! Here's how you can reach out to us:

Email: support@nowcomputing.com

Skype: GamebandSupport

Our websites: www.Gameband.com and www.PixelFurnace.com



© 2014 Now Computing LLC. All rights reserved.
Gameband Minecraft™ is a Now Computing LLC product.
Gameband is a pending trademark of Now Computing
LLC in the United States, Europe, and other jurisdictions.
Minecraft is a trademark of Mojang AB.

www.nowcomputing.com